计算机设计大赛活动方案

东莞职业技术学院

一、竞赛目的

随着科技的飞速发展，计算机技术不断更新与普及，给人类带来了信息时代、移动互联网时代、“互联网+时代”，每个时代都推动了人类发展进程，给各学科以及人们的生活带来了无限方便。《粤港澳大湾区发展规划纲要》中很多内容均与计算机技术相关，如“推进物联网、云计算、大数据等信息技术在交通运输领域的运用；构建新一代信息基础设施，建设智慧城市群，提升网络安全保障水平”等。因此，掌握计算机技术知识和应用已经成为每个高校大学生未来所必备的能力体现。

《纲要》中还提到：“推进粤港澳职业教育在技能竞赛等方面的合作。”为进一步提高东莞市高校计算机教学、信息技术与学科深度融合水平，激发各高校各专业大学生学习计算机知识和技能的兴趣和潜能，提升大学生运用信息技术解决实际问题的综合实践能力，培养其团队合作意识和创新创业能力，同时搭建高校计算机教育经验与成果的交流平台，提高人才培养质量，为优秀人才脱颖而出创造条件，特举办此次大赛。

二、竞赛组织机构

主办单位：东莞市教育局

东莞市科学技术局

东莞市人力资源和社会保障局

共青团东莞市委员会

承办单位：东莞职业技术学院

协办单位：中山大学新华学院、东莞理工学院、广东医科大学、东莞理工学院城市学院、广东科技学院、广东创新科技职业学院、广东亚视演艺职业学院、广东酒店管理职业技术学院、东莞市技师学院、东莞开放大学

（一）组织委员会

1．组织委员会主任:

李奎山（东莞职业技术学院副校长）

2．组织委员会副主任：

王志明（东莞职业技术学院党委委员、教务处处长）

胡选子（东莞职业技术学院计算机工程系党总支书记、主任）

范军（东莞职业技术学院团委副书记）

3．组织委员会办公室

主任： 房晓东（东莞职业技术学院计算机工程系副主任）

副主任：刘伊（东莞职业技术学院计算机工程系党总支副书记）

成员 ：李斌 曹文梁 刘震寰 骆剑锋 李安琦 王洁、

王伟、吕筠、曹译方、潘尚瑶

（二）评审委员会

由大赛承办单位聘请校外评委组成，每个竞赛组聘请3位评委，由各高校或行业专家组成，名单随后公布。

三、竞赛内容、时间与规则

（一）竞赛内容

大赛以促进大学生利用计算机分析问题、解决问题的能力培养，提升学生创新创业能力和就业能力为目标，综合考虑实际情况主要分为**Web应用与开发、计算机图形图像设计两个参赛组**。

**1．Web应用开发组作品设计要求**

（1）作品应具有现实意义，能够解决现实生活中的实际问题。

（2）作品需要有完整的方案设计，主要内容包括但不限于：作品背景、设计理念、技术方案、作品优势、作品界面、作品演示视频等。

（3）作品应具有web前端及后台功能的完整代码实现，若作品仅仅是UI界面设计，则应参加图形图像设计类。

（4）评分指标点

创新性（30%）：作品在解决方案、功能设计、应用场景等方面是否具有创新性。

可行性（30%）：作品有无科学性错误、是否切实可行。

完整性（40%）：作品的功能是否完整、合理、可用。

**2．计算机图形图像设计组作品要求**

（1）参赛主题：未来世界畅想

（2）主题阐述：对于未来的世界，人们会有很多幻想，想象一下未来世界是怎样的？引导学生从未来的科技、未来的医疗、未来的衣食住行、未来的生命、未来的你等方面进行思考和创作。与此同时，给参赛者提供想象、创新、创意、创作的空间。

（3）作品要求

参赛作品不得违反有关法律，法规以及社会道德规范，参赛作品不得侵犯他人知识产权。

参赛作品为系列作品，至少3张。提交文件格式为jpg格式（需同时提交作品源文件），色彩模式RGB，规格不小于A4（297\*210mm），分辨率300dpi。

（4）评分指标点

主题分（30％）：内容鲜明，突出设计主题；内容必须健康、科学、文明、积极向上；

创意分（40%）：作品构思具有独创性，原创性，设计表现手法新颖；

艺术分（30％）：作品排版布局合理，色彩鲜明、适当、和谐，画面美观。

**3. 参赛名额**

参赛选手为东莞市高校在籍在校学生，每队成员及指导老师必须来自同一高校，不能跨校组队。

每队参赛学生不多于3人，指导教师不多于 2 人。

每位作者在每个组中只能参与1件作品，无论作者排名如何。

每校参赛作品总数不多于6件，每组参赛作品不多于 3件。

（二）竞赛时间

1. 初赛

初赛由东莞各高校自行组织，选拔表现优异的选手参加决赛，争取在2019年9月25日前完成，并向承办单位（东莞职业技术学院）报送参赛报名表、作品信息表,发送邮箱为btly001@sina.com。

2. 决赛

决赛原则上定于2019年10月26日一天完成，具体安排详见附件1（东莞市大学生计算机设计大赛时间表）。如遇特殊情况，承办单位再与各参赛高校充分沟通之后，有权做出适当调整。

（三）竞赛规则

依据评分标准每个作品满分为100分，取3位专家平均分为最终得分。

比赛决赛采取**现场展示与答辩**的方式进行。参加决赛的队伍须按照决赛通知要求按时参加现场决赛。

1. 现场决赛时间：2019年10月26日9:00—16:00
2. 参赛选手现场作品展示与答辩程序：现场展示及说明时间 6分钟，答辩时间 2-4分钟。答辩内容为作品创意与设计方案、作品实现技术、作品特色等，并由专家进行现场提问。根据答辩情况由专家给出作品答辩成绩。
3. 每个竞赛组设专家委员3名，展示与答辩成绩满分为100分，最终成绩取3位评委的平均分，根据最终成绩由高到低排列得出得奖情况。

四、比赛操作流程

（一）比赛前的准备

1. 比赛前一天下午参赛队指导老师和学生到组委会指定地点报到，领取比赛相关资料。

2. 根据组委会安排，由各参赛队指导教师到指定地点进行抽签。

3. 各参赛组到比赛现场熟悉场地并调式电脑设备、安装软件。

4. 参赛选手须在比赛日竞赛开始前30分钟内到达指定地点签到，准备参赛作品信息表、身份证和学生证，等候检录。

（二）比赛检录

由组委会工作人员对参赛选手身份进行核实，核实无误方能进入比赛场地。

（三）比赛过程

检录完成的参赛选手进入等候室等候，比赛开始时，在工作人员指引下到参赛室，以主持人口令为准，正式比赛开始。比赛结束后，到观众席观看其余参赛选手比赛。

五、比赛场地与设备

竞赛场地：东莞职业技术学院。

竞赛设备：每组配备笔记本电脑一台，多媒体设备。

六、比赛成绩发布

每3个参赛队比赛结束后，由主持人公布其成绩，比赛结束后再公布所有参赛队总成绩排名。

七、奖项设置及奖励

本次大赛经费中用于奖励获奖学生及指导老师的共40000元。

**1．学生奖（每个参赛组）**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 奖项名称 | 名额 | 奖励办法 |
| 一等奖 | 2支 | 获奖证书+奖金1500元/支 |
| 二等奖 | 4支 | 获奖证书+奖金1200元/支 |
| 三等奖 | 6支 | 获奖证书+奖金700元/支 |
| 优胜奖 |  | 获奖证书+奖金4000元  根据参赛队伍数量进行平均分配 |
| 合计（元） | 2\*1500+4\*1200+6\*700+4000=16000元 | |

两个参赛组共**32000**元

**2．指导教师奖（每个参赛组）**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 奖项名称 | 名额 | 奖励办法 |
| 一等奖 | 2支 | 获奖证书+奖金600元/支 |
| 二等奖 | 4支 | 获奖证书+奖金400元/支 |
| 三等奖 | 6支 | 获奖证书+奖金200元/支 |
| 合计（元） | 2\*600+4\*400+6\*200=4000元 | |

两个参赛组共**8000**元

**3．优秀组织奖：**5名，颁发证书

八、比赛活动经费预算

活动预算总经费中用于活动的宣传、工作协调、竞赛材料耗材、资料印刷、活动场地、评委评审费等各类费用40000元。

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **项目** | **明细** | **单价(元）** | **份数** | **金额（元）** |
| 宣传  4150 | 横幅 | 50 | 3 | 150 |
| 资料设计制作、名牌制作、充气气球、导引牌、指示牌等 |  |  | 4000 |
| 物资  12250 | 比赛用办公用品 |  |  | 1500 |
| 矿泉水 | 25 | 30箱 | 750 |
| 午餐费 | 25 | 400人 | 10000 |
| 劳务费  19600 | 专家评审费（税后） | 2000 | 6人 | 12000 |
| 专家评委交通补贴 | 300 | 6人 | 1800 |
| 工作人员劳务费 | 580/人 | 10人 | 5800 |
| 税费及其他机动费用4000 | 机动费用 | 4000 | | |
| 总计 | | 40000 | | |

九、其他事项

（一）大赛宣传

大赛通知、结果公布通过东莞职业技术学院计算机工程系团学微信公众号进行公布，二维码：



（二）大赛联系人与联系方式

刘老师：0769-23306142

王老师：0769-23306143

（三）大赛微信群

为配合本次大赛，特开通 QQ群，群号：**1016520464**,负责发布大赛相关通知通告，各校大赛负责人、参赛队伍学生负责人和指导老师可申请加入，并留意相关动态。

附件：1. 东莞市大学生计算机设计大赛时间表

2. 东莞市大学生计算机设计大赛报名表

3. 东莞市大学生计算机设计大赛作品信息表

附件1

东莞市大学生计算机设计大赛时间表

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **日期** | **时间** | **主题** | **内容** |
| 9月11日 | 15:00—16:30 | 说明会 | 比赛说明、发布比赛规则等，地点东莞职业技术学院培训楼小培训室 |
| 9月12日——9月26日 |  | 初赛 | 报送参赛队报名表、作品信息表 |
| 10月25日 | 15:00—17:00 | 熟悉场地 | 各院校报到抽签决定代表队号；熟悉场地、调试设备 |
| 10月26日 | 9:00—11:40 | 作品演示与答辩 | 各参赛队根据抽签顺序依次参加比赛 |
| 11:40—13:00 | 评委及参赛选手午餐、休息 |  |
| 13:00-—16:00 | 作品演示与答辩 | 各参赛队根据抽签顺序依次参加比赛 |
| 16:00—16:30 | 统计排名 | 工作人员根据各参赛队总分数统计最终排名 |
| 16:40—17:20 | 公布比赛结果、颁奖 | 主持人宣布比赛结果与获奖名单，嘉宾为获奖选手颁奖 |

附件2

东莞市2019年大学生计算机设计大赛报名表

参赛单位：（盖章）

填表时间：2019年 月 日

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 参赛学校 | |  | | 领队教师 |  | 手机 |  |
| 组号 | 队号 | 参赛队员姓名 | 项目负责人联系方式 | 指导教师姓名 | 第一指导老师联系方式 | | 备注 |
| Web应用开发组 | 1 |  |  |  |  | |  |
| 2 |  |  |  |  | |  |
| 计算机图形图像设计组 | 1 |  |  |  |  | |  |
| 2 |  |  |  |  | |  |

填表人： 电话：

备注：每个参赛学校每组限报2支队伍, 每组最多3人，排在第一位为项目负责人；指导老师最多2人。

附件3

东莞市大学生计算机设计大赛作品信息表

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 参赛学校 |  | | 参赛组别 | |  | | | |
| 项目名称 |  | | | | | | 队号 |  |
| 参赛作者信息 |  | 作者一 | | 作者二 | | 作者三 | | |
| 姓名 |  | |  | |  | | |
| 专业年级 |  | |  | |  | | |
| 联系方式 |  | |  | |  | | |
| 邮箱 |  | |  | |  | | |
| 指导老师信息 |  | 指导老师一 | | | 指导老师二 | | | |
| 姓名 |  | | |  | | | |
| 单位 |  | | |  | | | |
| 联系方式 |  | | |  | | | |
| 邮箱 |  | | |  | | | |
| 项目简述  (200字以内) |  | | | | | | | |
| 学校推荐意见 | （学校盖章）  2019 年 月 日 | | | | | | | |
| 原创声明 | 我（们）声明我们的参赛作品为我（们）原创构思和使用正版软件制作，我们对参赛作品拥有完整、合法的著作权或其他相关之权利，绝无侵害他人著作权、商标权、专利权等知识产权或违法法令或其他侵害他人合法权益的情况，若因此导致任何法律纠纷，一切责任应由我们自行承担。  **全体作者签名**： | | | | | | | |